

DELTA

Střední škola informatiky a ekonomie
P A R D U B I C E

Kroužky programování pro žáky základních škol (C# a Unity)

termín pro kroužek „na místě“: Út 16:00-17:30

termín pro on-line kroužek: Čt 16:00-17:30

doba trvání: 1 x 90minut/týdně

určeno pro: 7.-9. třída

termín úvodní schůzky: 21.9.2021 16:00

Cena: 1.000,-Kč



více info: <https://www.delta-skola.cz/krouzek-programovani-pro-zaky-zs>.

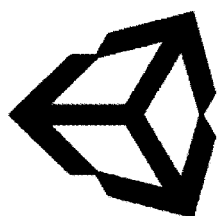
Co vás na kroužku čeká?

Začínat budeme programováním v **C# (WPF)**. Budeme programovat cca 10 aplikací, kde každá bude zaměřená na trochu jinou oblast programování.

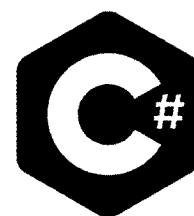
- Můj první program - seznámení s Visual Studiem 2019
- Hra - hádání čísla (počítač vygeneruje číslo a já ho hádám)
- Hra - Klikni na obrázek (počítač na náhodných místech generuje malé obrázky a mým úkolem je co nejdříve kliknout na obrázek, který se pak odstraní)
- Hra - Videostop (počítač generuje 3 náhodná čísla (1-6) a úkolem je stisknout tlačítko v době, kdy je zobrazeno více stejných čísel)
- Hra - Odkrývání obrázku (kurzorem myši postupně odkrývám obrázek a snažím se uhodnout, co na něm je)
- Hra - Lodě (počítač vygeneruje na náhodná místa lodě a já postupně odkrývám jednotlivá políčka a snažím se trefit do políčka lodě)
- ...

Poté bychom se přesunuli do programování v **herním enginu Unity**. Tady využijeme všechny znalosti z WPF aplikací a naučíme se porozumět 3D světu, protože aplikace ve WPF jsou pouze 2D. Zde se stejně jako WPF učíme všem různým komponentům a stylům jak vytvořit hru. Minimálně jedna hodina bude také zaměřená na **3D modelování v Blenderu**. "Od modelu k vlastní hře"...

Přihláška: <https://bit.ly/3DMRdd3>



unity



Kontakty:

Ing. Jiří Formánek; jiri.formanek@delta-skola.cz; 605 330 520, ředitel školy